

# 第三十届江苏省青少年科技模型大赛人工智能竞赛——ENJOY AI 积木机器人普及赛（幼儿组）

（2023年9月版本）

## 1 比赛主题

1984年7月29日，在第23届洛杉矶奥运会上，射击运动员许海峰以566环的成绩获得自选手枪慢射金牌，为中国实现奥运金牌“零的突破”。2022年东京奥运会上，运动员杨倩也在10米气步枪决赛中也为中国摘得了东京奥运会首金，今天小朋友们也要一起来化身小小神枪手一起来练习打靶，快来看看谁打的更准吧。

## 2 比赛场地与环境

比赛场地尺寸为100X120cm（图1），材质为PU布或喷绘布，下方中间位置为机器人基地（30X30cm）。

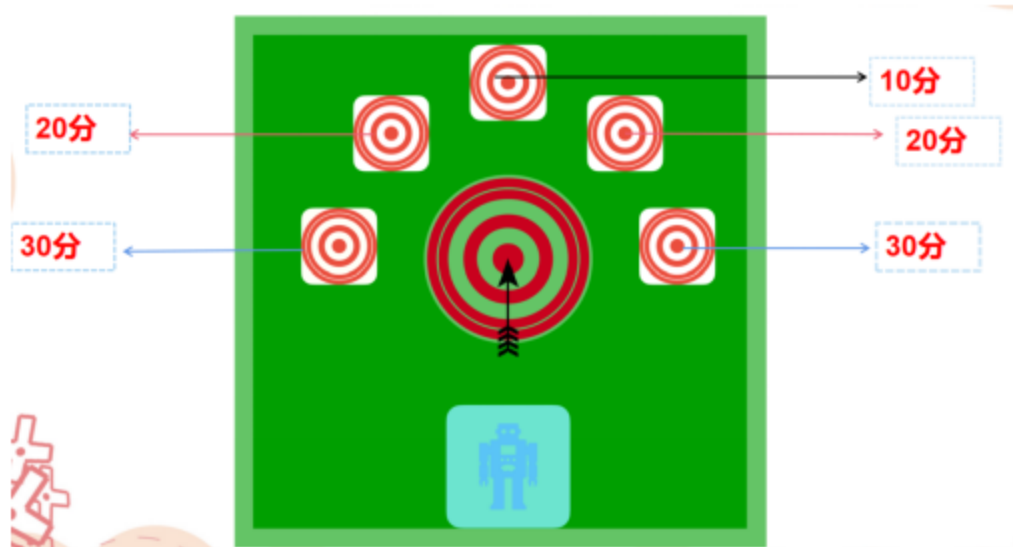


图1 比赛场地示意图

## 3.规则

- 1、合理使用电子模块和结构件（要求使用逻辑块“and”和光敏传感器）现场制作一台可以发射积木的机器人，限时15分钟。
- 2、将5个1\*2蓝砖放置在基地内，参赛选手搭建的机器人不能超出基地。
- 3、场地上放置五个立牌（利用100轴和方形框，还有底板搭建射击目标，打印靶子图纸贴在方形框上，整体高度15cm左右），选手利用蓝砖击中1、2号目标得分30/个；击中3、4号目标得分20/个；击中5号目标得分10/个。只要立牌目标发生偏转或者移动即可得分，每个目标一轮仅可以得分一次，多次击中只算一次。

- 4、如果在投射过程中机器人散架，选手有一次维修组装机会可以不扣分，之后每一次散架或维修组装将被扣 2 分。机器人散架及维修组装的时间包含投射用时内，不单独分配时间。
- 5、比赛排名分数制，同分数以用时短者排名在前。

#### **4、赛制**

- 1、比赛时长为 90 秒；
- 2、每支参赛队应由 1 名学生和 1 名教练员组成。
- 3、比赛不分初赛与复赛。每支参赛队比赛 2 轮，每次均记分，以总分为最后得分。按总成绩对参赛队排名。
- 4、参赛选手通过传感器触发，控制机器人完成射击任务
- 5、选手每次触发只可以发射一个积木。

附件：

### ENJOY AI 幼儿组计分表

参赛号：\_\_\_\_\_ 组别：\_\_\_\_\_

任 务	分值	个数		得分
		第一轮	第二轮	
击中 1、2号目标	30			
击中 3、4号目标	20			
击中 5号目标	10			
扣分	-2			
总分合计				
第一轮用时				
第二轮用时				

本人已确认以上比赛得分记录结果，真实有效，无任何异议。

参赛选手签字（家长或辅导员）：\_\_\_\_\_

裁判员签字：\_\_\_\_\_